

Campionato Svizzero Giovanile Individuale U10-U16 (CSGI)

(Regolamento valido dal 1° settembre 2021)

Per semplificare la leggibilità, nel testo viene utilizzata solo la forma maschile; essa include la forma femminile.

Il testo in tedesco è la versione autentica del regolamento e prevale in sede interpretativa.

I. Capitolo: Forma dell'evento

Art. 1 Principio

- 1 La Federazione Scacchistica Svizzera (FSS) organizza ogni anno il Campionato Svizzero Giovanile Individuale U10/U12/U14/U16 (CSGI).
- 2 Ogni categoria prevede quattro tornei di qualificazione e un torneo finale.
- 3 Inoltre, per le migliori ragazze, è previsto un torneo finale nelle categorie RU10/RU12/RU14/RU16. La Commissione Scacchi Giovanili (CSG) regola le modalità di questa competizione in un annesso a questo regolamento.

Art. 2 Giurisdizione

- 1 La CSG è responsabile per lo svolgimento del campionato. Essa nomina tra i suoi membri un responsabile.
- 2 La CSG può affidare l'organizzazione dei tornei di qualificazione e del torneo finale a una sezione o a un gruppo d'interesse indipendente. A tale proposito la CTG presta attenzione a considerare le varie regioni.
- 3 Le direttive per i tornei specificate dalla CSG il 1° settembre 2021 saranno rispettate dagli organizzatori.
- 4 La CSG, in accordo con gli organizzatori, definisce le date dei tornei di qualificazione e del torneo finale.
- 5 La CSG stabilisce la tassa d'iscrizione. L'attuale tassa d'iscrizione è indicata nelle direttive per i tornei del CTG.
- 6 L'organizzatore allestisce un preventivo finanziario all'attenzione della CTG e lo sottopone almeno 60 giorni prima del torneo al responsabile del campionato svizzero da U10 a U16.

II. Capitolo: Regolamenti del torneo

Art. 3 Durata

- 1 Ogni torneo di qualificazione dura tre giorni, di solito da venerdì sera alla domenica.
- 2 Il torneo finale dura quattro giorni, di solito da giovedì a domenica, rispettivamente se si svolge durante Pentecoste da venerdì a lunedì.

Art. 4 Diritto alla partecipazione

- 1 Hanno diritto a partecipare tutti i giocatori membri della FSS, che durante l'anno di svolgimento della finale:
 1. Compiono al massimo 10 anni nella categoria U10;
 2. Compiono al massimo 12 anni nella categoria U12;
 3. Compiono al massimo 14 anni nella categoria U14;
 4. Compiono al massimo 16 anni nella categoria U16.
- 2 Per la partecipazione a un torneo di qualificazione e al torneo finale è richiesta l'affiliazione alla FSS. Sono possibili eccezioni, ma queste devono essere richieste al responsabile del campionato svizzero U10 fino U16.



Art. 5 Svolgimento del torneo

- 1 L'organizzatore può decidere di svolgere un torneo Open, ma non è più un obbligo. Questo torneo Open non deve necessariamente essere integrato nella categoria U16.

Art. 6 Diritto al titolo, stato degli altri giocatori

- 1 Diritto al titolo hanno i giocatori che prima dell'ultimo torneo di qualificazione rispettano i seguenti requisiti:
 1. Giocatori in possesso della cittadinanza svizzera;
 2. Giocatori residenti in Svizzera e che non appartengono a una federazione FIDE straniera (quindi federazione FIDE SUI o nessuna).
- 2 Hanno diritto a partecipare ai tornei pure:
 1. Giocatori appartenenti a una Federazione FIDE straniera e residenti in Svizzera;
 2. Giocatori della Federazione FIDE-LIE con residenza nel Principato del Liechtenstein.

Art. 7 Iscrizioni oltre il termine

- 1 L'organizzatore del rispettivo torneo di qualificazione conosce il numero esatto delle iscrizioni e può decidere, sulla base delle circostanze, se sono presenti ancora dei posti liberi, rispettivamente se la struttura consente l'inserimento di ulteriori giocatori. L'organizzatore non è obbligato a considerare iscrizioni avvenute dopo il termine.

Art. 8 Abbinamenti

- 1 Gli abbinamenti vengono svolti con un programma riconosciuto dalla FSS.
- 2 Il punteggio ELO del torneo valido per la lista di partenza è determinato nel seguente modo:
 1. Per i tornei non validi per il punteggio FIDE: il punteggio ELO Svizzero (ELO-CH) oppure il valore più elevato tra il punteggio ELO-CH e ELO-FIDE;
 2. Per i tornei validi per il punteggio FIDE il valore più elevato tra il punteggio ELO-CH e ELO-FIDE.
- 3 Giocatori senza un punteggio ELO-CH o ELO-FIDE, ma con un altro ELO nazionale possono essere considerati con quest'ultimo punteggio ELO.

Art. 9 Valutazione delle partite

- 1 Tutti i tornei sono validi per il punteggio ELO-CH. Sono però esclusi le partite semilampo (1°, 2° e 3° turno).
- 2 Validità per il punteggio ELO-FIDE:
 1. Tutti i tornei della categoria U16 (tornei di qualificazione e torneo finale);
 2. Il torneo finale della categoria U14, se possibile anche i tornei finali U12 e U10;
 3. Se possibile e in accordo con il responsabile CTG anche i tornei di qualificazione della categoria U14 e U12.

Art. 10 Regole di gioco

- 1 Sono valide le attuali regole FIDE, deroghe possono essere decise dalla CTG.
- 2 Proposte di patte (turni da 4 a 7) possono essere fatte a partire dalla 31° mossa. Se una partita termina patta per accordo prima della 31° mossa, l'arbitro principale può assegnare alla partita il risultato di 0:0.



Art. 11 Tolleranza di ritardo

- 1 Chi non è presente alla scacchiera all'inizio del turno, non perde la partita in base alle sanzioni previste dalle regole FIDE, a condizione che si presenti alla partita entro e non oltre 30 minuti dopo l'inizio ufficiale del turno.
- 2 Il giocatore fallosa sarà ammonito dall'arbitro.

Art. 12 Comportamento

- 1 Nella sala di gioco, durante i turni, vige silenzio e non è consentita l'analisi delle partite. Il codice di condotta allestito dalla CTG vale per tutti i giocatori, accompagnatori e spettatori.

III. Capitolo: Tornei di qualificazione nelle categorie U10 fino U16

Art. 13 Sistema e cadenza del torneo

- 1 In ogni torneo di qualificazione nelle categorie U10 fino U16 vengono giocati sette turni secondo il sistema svizzero.
- 2 La cadenza nei primi tre turni è di 15 minuti per l'intera partita con un abbuono di 3 secondi per mossa.
- 3 La cadenza nei successivi quattro turni è di 90 minuti per l'intera partita con un abbuono di 30 secondi per ogni mossa. Vige l'obbligo di notazione per l'intera partita.

Art. 14 Classifica dei singoli tornei

- 1 La classifica si basa sui punti ottenuti, in caso di parità, sul punteggio Buchholz.
- 2 In casi di parità di punti e punteggio Buchholz l'assegnazione delle coppe o delle medaglie viene svolta tramite la somma del punteggio Buchholz degli avversari.
- 3 In caso di ulteriore parità, il rango viene stabilito in base all'età dal più giovane al più anziano.

Art. 15 Punteggio per il rango nella classifica

- 1 Per il primo rango vengono assegnati 50 punti, per il secondo rango 45 punti, in seguito 41, 38, 36, 34, 32, 30, 29, 28, 27, 26, e così di seguito fino a 1 (punteggio minimo).
- 2 Giocatori che presentano gli stessi punti e lo stesso punteggio Buchholz ottengono gli stessi punti di classifica (punti del migliore rango).

Art. 16 Valutazione torneo di qualificazione e valutazione totale

- 1 Tutti i giocatori ricevono una valutazione individuale per ogni torneo di qualificazione, che viene calcolato nel seguente modo: Al punteggio per il rango nella classifica si aggiungono i punti ottenuti moltiplicati per 10.
- 2 Per la valutazione totale si sommano le tre migliori valutazioni di torneo (eliminazione di al massimo una valutazione torneo).
- 3 Se vengono disputati 4 tornei di qualificazione, valgono per la valutazione totale le tre migliori valutazioni di torneo. Se vengono disputati 3 tornei di qualificazione, valgono per la valutazione totale le due migliori valutazioni di torneo.



Art. 17 Qualificazione diretta per il torneo finale

- 1 Il giocatore con il diritto alla partecipazione meglio piazzato in un torneo di qualificazione si qualifica direttamente per il torneo finale.
- 2 Se il giocatore con il diritto alla partecipazione meglio piazzato è già qualificato, il diritto alla qualificazione diretta per il torneo finale passa al successivo giocatore con il diritto alla partecipazione.
- 3 Se vi sono diversi migliori classificati con stesso punteggio e Buchholz, si qualificano tutti direttamente per il torneo finale, a condizione che abbiano il diritto alla partecipazione.

IV. Capitolo: Tornei di qualificazione U16 integrato in un torneo open

Art. 18 Sistema e cadenza

- 1 I tornei di qualificazione U16 possono essere integrati in un torneo open.
- 2 Per i giocatori della categoria d'età U16 sarà allestita una classifica separata.
- 3 In ogni torneo di qualificazione vengono disputati 7 turni a sistema svizzero.
- 4 La cadenza nei primi tre turni è di 15 minuti per l'intera partita con un abbuono di 3 secondi per mossa.
- 5 La cadenza nei successivi quattro turni è di 90 minuti per l'intera partita con un abbuono di 30 secondi per ogni mossa. Vige l'obbligo di notazione per l'intera partita.

Art. 19 Classifica

- 1 La classifica si basa sui punti ottenuti, in caso di parità, sul punteggio Buchholz.
- 2 In casi di parità di punti e punteggio Buchholz l'assegnazione delle coppe o delle medaglie viene svolta tramite la somma del punteggio Buchholz degli avversari.
- 3 In caso di ulteriore parità, il rango viene stabilito in base all'età dal più giovane al più anziano.

Art. 20 Punteggio per il rango in classifica

- 1 Per il primo rango vengono assegnati 50 punti, per il secondo rango 45 punti, in seguito 41, 38, 36, 34, 32, 30, 29, 28, 27, 26, e così di seguito fino a 1 (punteggio minimo).
- 2 Giocatori che presentano gli stessi punti e lo stesso punteggio Buchholz ottengono gli stessi punti di classifica (punti del migliore rango).

Art. 22 Valutazione torneo di qualificazione e valutazione totale

- 1 Tutti i giocatori ricevono una valutazione individuale per ogni torneo di qualificazione, che viene calcolato nel seguente modo: al punteggio per il rango in classifica si aggiungono i punti ottenuti moltiplicati per 10.
- 2 Per la valutazione totale si sommano le tre migliori valutazioni di torneo (eliminazione di al massimo una valutazione torneo).
- 3 Se vengono disputati 4 tornei di qualificazione, valgono per la valutazione totale le tre migliori valutazioni di torneo. Se vengono disputati 3 tornei di qualificazione, valgono per la valutazione totale le due migliori valutazioni di torneo.

Art. 23 Qualificazione diretta per il torneo finale

- 1 Il giocatore con il diritto alla partecipazione meglio piazzato in un torneo di qualificazione si qualifica direttamente per il torneo finale.
- 2 Se il giocatore con il diritto alla partecipazione meglio piazzato è già qualificato, il diritto alla qualifica diretta per il torneo finale passa al successivo giocatore con il diritto alla partecipazione.



- ³ Se vi sono diversi migliori classificati con stesso punteggio e Buchholz, si qualificano tutti direttamente per il torneo finale, a condizione che abbiano il diritto alla partecipazione.

V. Capitolo: Tornei finale per le categorie U10 fino U16

Art. 24 Qualificazione U10 fino U16

- ¹ Al torneo finale partecipano in ogni categoria sedici giocatori, ovvero:
1. Fino a 2 giocatori che sono stati selezionati dall'allenatore giovanile della FSS prima del primo torneo di qualificazione in accordo con il responsabile del campionato Svizzero Giovanile Individuale U10 fino U16, e che ricevono una Wildcard. Questi giocatori sono dispensati dai tornei di qualificazione (prequalificati).
 2. I giocatori qualificati direttamente attraverso i tornei di qualificazione.
 3. Ulteriori giocatori con la migliore valutazione totale (Art. 16 risp. Art. 22), fino al raggiungimento di 16 partecipanti. Se la valutazione totale è uguale decide la Commissione Scacchi Giovanile della FSS.
 4. In caso di ritiri, saranno interpellati i primi 4 giocatori di riserva (rango 17-20 nella classifica generale) secondo l'ordine del loro rango nella valutazione totale. Se tutti i 4 giocatori di riserva dovessero disdire oppure occorrono supplementari giocatori, la Commissione Scacchi Giovanile decide quali giocatori saranno selezionati.
- ² I giocatori qualificati per il torneo finale ricevono una convocazione personale. La CSG può stabilire un eventuale contributo per l'alloggio.

Art. 24 Qualificazione U8

La CSG ha deciso nella riunione del 27 maggio 2020, che i migliori otto giocatori appartenenti alla categoria U08 che giocano nella categoria U10, possono qualificarsi per un proprio torneo finale U08.

- ¹ Al torneo finale partecipano otto giocatori, ovvero:
1. I giocatori qualificati direttamente attraverso i tornei di qualificazione.
 2. Ulteriori giocatori con la migliore valutazione totale nei tornei di qualificazione U10, fino al raggiungimento di 8 partecipanti.

Art. 25 Sistema e cadenza

- ¹ Il torneo finale si svolge sull'arco di 7 turni secondo il sistema svizzero. Il colore del primo turno viene sorteggiato.
- ² La cadenza è di 90 minuti per l'intera partita con un abbuono di 30 secondi per ogni mossa.

Art. 26 Classifica

- ¹ In caso di parità di punti si procederà secondo i seguenti criteri: 1. Buchholz, 2. Somma Buchholz. 3. Risultati degli scontri diretti se tutti i giocatori coinvolti hanno giocato tra di loro.
- ² Se i giocatori meglio piazzati aventi diritto al titolo presentano gli stessi punti, se effettuerà con essi uno spareggio per definire il titolo. La CSG regola le modalità degli spareggi in un annesso al presente regolamento.

Art. 27 Titoli e premi

- ¹ Il migliore classificato avente diritto al titolo diventa Campione Svizzero nella rispettiva categoria del torneo finale.
- ² I primi tre classificati riceveranno un trofeo o una medaglia.
I migliori classificati ricevono premi in denaro ad eccezione del torneo finale U08.



VI. Capitolo: Controversie

Art. 28 Controversie

- ¹ In accordo con il responsabile della CSG, ogni organizzatore nomina un numero sufficiente di arbitri che soddisfano le esigenze per il suo torneo (in caso di validità per l'ELO-FIDE almeno un arbitro nazione o una qualifica superiore).
- ² In caso di controversie decide l'arbitro responsabile.
- ³ Ricorso contro la decisione dell'arbitro devono essere inoltrate in forma scritta o per E-Mail entro un'ora all'arbitro principale. La Commissione dei Ricorsi, composta da un membro della CSG e da due rappresentanti dei giocatori (allenatori) decide definitivamente. I due rappresentanti dei giocatori vengono definiti prima dell'inizio del torneo dall'organizzatore in accordo con la CSG.



Annesso 1: Modalità degli spareggi (art. 26 Classifica)

1. Regole base

- ¹ Lo scopo degli spareggi è unicamente quello di determinare il titolo di campione svizzero anche in caso di più di due giocatori coinvolti. Per gli altri ranghi rimane valida l'ordine della classifica originale.
- ² In una prima fase vengono svolte partite di spareggio con una cadenza di 10 minuti per l'intera partita con un abbuono di 10 secondi per mossa (cadenza semilampo).
- ³ In caso di ulteriore parità tra due o più giocatori dopo la prima fase, i giocatori interessati disputano una seconda fase. Gli spareggi della seconda fase verranno svolti con una cadenza di 5 minuti per l'intera partita con un abbuono di 3 secondi per mossa (cadenza lampo).

2. Regole particolari per la prima fase degli spareggi in base al numero dei giocatori

- ¹ Se sono coinvolti due giocatori, essi giocano due partite con colori invertiti. Il giocatore meglio classificato ai sensi dell'art. 26 può scegliere con quale colore intende giocare la prima partita.
- ² Se sono coinvolti tre o quattro giocatori, essi giocano un torneo chiuso di tre turni. Il giocatore meglio classificato ai sensi dell'art. 26 può scegliere con quale colore intende giocare la partita contro il secondo classificato. In caso di quattro giocatori i due meglio classificati ai sensi dell'art. 26 giocheranno due partite con i bianchi.
- ³ Se sono coinvolti oltre quattro giocatori, il responsabile del Campionato Svizzero giovanile individuale da U10 fino a U16 determina la modalità di spareggio più idonea e la comunica ai partecipanti. In particolare, terrà conto del tempo a disposizione per lo svolgimento di tutte le partite di spareggio.

3. Regole particolari per la seconda fase degli spareggi in base al numero dei giocatori

- ¹ Se sono coinvolti due giocatori, essi giocano due partite con colori invertiti. Il giocatore meglio classificato ai sensi dell'art. 26 può scegliere con quale colore intende giocare la prima partita. In caso di ulteriore parità dopo la seconda fase, sarà decretato vincitore il giocatore meglio classificato ai sensi dell'art. 26.
- ² Se sono coinvolti tre o quattro giocatori, essi giocano un torneo a eliminazione diretta (semifinale e finale). Nelle semifinali e nella finale i giocatori disputano due partite (andata e ritorno) a colori invertiti, dove il giocatore meglio classificato ai sensi dell'art. 26 può scegliere il colore. Se dopo le partite d'andata e ritorno sussiste ancora parità, sarà decretato vincitore il giocatore meglio classificato ai sensi dell'art. 26.

Se sono coinvolti tre giocatori, il giocatore meglio classificato ai sensi dell'art. 26 sarà dispensato dalle semifinali e giocherà la finale contro il vincitore della semifinale.

Se sono coinvolti quattro giocatori, il giocatore meglio classificato ai sensi dell'art. 26 giocherà la semifinale contro il 4° classificato mentre il 2° classificato giocherà contro il 3° classificato. I due vincitori giocheranno in seguito la finale.



Annesso 2: Regolamento del torneo finale delle ragazze RU10/RU12/RU14/RU16 (art. 1, cpv. 1)

1 Qualificazione

- 1 Al torneo finale partecipano sei ragazze in ogni categoria d'età, ovvero: 1 Ragazze, che si sono qualificate direttamente per il torneo finale U10/U12/U14/U16 (art. 17 risp. art. 23) oppure dispensate dai tornei di qualificazione dall'allenatore della FSS (prequalificazione secondo l'art. 24 cpv. 1);
- 2 Ulteriori ragazze con la più elevata valutazione totale (art. 16 risp. Art. 22), fino al raggiungimento di sei partecipanti. 2. In caso di parità nella valutazione totale decide l'allenatore giovanile dalla FSS.
- 3 Le giocatrici qualificate per il torneo finale ricevono una convocazione personale. La CSG può stabilire un eventuale contributo per l'alloggio.

2 Sistema e cadenza del torneo

- 1 Il torneo finale si svolge in tutte le categorie come un torneo chiuso di cinque turni.
- 2 Il numero di partenza viene sorteggiato.
- 3 La cadenza è di 90 minuti per l'intera partita con un abbuono di 30 secondi per ogni mossa.

3 Abbinamenti, classifica e ulteriori regole di torneo

- 1 Vale l'usuale tabella degli abbinamenti per tornei chiusi.
 - 1° turno: 1-6, 2-5, 3-4;
 - 2° turno: 6-4; 5-3, 1-2;
 - 3° turno: 2-6, 3-1, 4-5;
 - 4° turno: 6-5, 1-4, 2-3;
 - 5° turno: 3-6, 4-2, 5-1.
- 2 Valgono le regole di torneo secondo art. 7 fino a art. 10.
- 3 In caso di parità di punti si usano i seguenti criteri:
 1. Sonnenborn-Berger;
 2. Risultati degli incontri diretti.
- 4 Lo scopo degli spareggi è unicamente quello di determinare il titolo di campionessa svizzera anche in caso di più di due giocatrici coinvolte. Per gli altri ranghi rimane valida l'ordine della classifica originale (annesso 2: art. 3 cpv. 3).

4 Spareggi

- 1 In una prima fase, le migliori classificate giocatrici aventi diritto al titolo con gli stessi punti svolgono una partita di spareggio con la cadenza di 10 minuti per l'intera partita con l'abbuono di 10 secondi per ogni mossa (cadenza semilampo). I colori sono invertiti rispetto alla partita giocata con la cadenza normale.
2. Se due o più giocatrici meglio classificate hanno ancora lo stesso numero di punti, si disputerà una seconda fase (cadenza lampo). In caso di due giocatrici si disputeranno due partite con cambio di colore con la cadenza di 5 minuti per l'intera partita e con l'abbuono di 3 secondi per ogni mossa.



3. Se sono coinvolte più di due giocatrici, spetta alla direzione del torneo definire le modalità dello spareggio e comunicarlo alle partecipanti. La direzione del torneo dovrà tener conto in particolare del tempo a disposizione per l'intera durata degli spareggi.
4. In caso di ulteriore parità dopo la seconda fase degli spareggi, si applica la classifica originale (annesso 2: art. 3, cpv. 3).

Questo annesso può essere modificato dalla CSG prima dello svolgimento del torneo finale se la situazione dopo l'ultimo torneo di qualificazione rileva che in una categoria si sono qualificate per il torneo finale troppo poche giocatrici aventi diritto al titolo oppure se si sono annunciate troppo poche giocatrici per il torneo finale.