



## Campionato Svizzero Giovanile Semilampo U08 (CSGS-U08)

(Regolamento valido dal 1° agosto 2020)

Per semplificare la leggibilità, nel testo viene utilizzata solo la forma maschile; essa include la forma femminile.

Il testo in tedesco è la versione autentica del regolamento e prevale in sede interpretativa.

### I. Capitolo: Forma dell'evento

#### Art. 1 Principio

- 1 La Federazione Scacchistica Svizzera (FSS) organizza ogni anno il Campionato Svizzero Giovanile Semilampo U08 (CSRS-U08), che si svolge in un giorno come un torneo semilampo per un'unica categoria.

#### Art. 2 Giurisdizione

- 1 La Commissione Tornei Giovanili (CTG) nomina un responsabile per l'organizzazione del Campionato Svizzero Giovanile Semilampo U08 (CSRS-U08).
- 2 La CTG può affidare l'organizzazione del torneo a una sezione o a un gruppo d'interesse indipendente. La CTG presta attenzione a una buona accessibilità della sala da gioco o della sede con i mezzi pubblici da tutte le regioni della Svizzera.
- 3 La CTG stabilisce la data e il luogo in accordo con l'organizzatore.
- 4 La CTG determina la tassa d'iscrizione e un eventuale contributo da parte della FSS.

### II. Capitolo: Regolamenti del torneo

#### Art. 3 Diritto alla partecipazione, diritto al titolo

- 1 Al CSGS-U08 possono partecipare tutti i giocatori che nell'anno del torneo compiono 8 o meno anni.
- 2 Hanno diritto al titolo i giocatori che soddisfano i seguenti criteri:
  1. Giocatori che posseggono la cittadinanza svizzera;
  2. Giocatori residenti in Svizzera che non appartengono a una federazione FIDE straniera (quindi federazione FIDE SUI o nessuna).

#### Art. 4 Abbinamenti

- 1 Gli abbinamenti vengono svolti con un programma riconosciuto dalla FSS.
- 2 Il punteggio ELO del torneo della lista di partenza è determinato nel seguente modo:
  1. Punteggio ELO Svizzero (ELO-CH);
  2. Per giocatori senza punteggio ELO-CH, un eventuale punteggio ELO-FIDE;
  3. Per giocatori senza punteggio ELO-CH o ELO-FIDE può essere preso in considerazione un punteggio ELO di un'altra nazione.

#### Art. 5 Sistema e cadenza del torneo

- 1 Di regola vengono svolti sette turni secondo il sistema svizzero.
- 2 La cadenza è di 10 minuti per l'intera partita con un abbuono di 10 secondi per ogni mossa.



### **Art. 6 Altre regole del torneo**

- 1 Si applicano le regole FIDE degli scacchi semilampo del 1° luglio 2014, ad eccezione dell'articolo A4b (sconfitta per mossa illegale) e A4d (pareggio per posizione illegale). Fondamentalmente, si applica quanto segue: le mosse illegali (7.5.a) devono essere corrette dal giocatore colpevole dopo un reclamo dell'avversario, tenendo conto della regola "pezzo toccato-pezzo giocato".
- 2 Nella sala di gioco, durante i turni, vige silenzio e non è consentita l'analisi delle partite. Gli arbitri ne garantiscono il rispetto. Il codice di comportamento redatto dalla CTG vale per tutti i giocatori, accompagnatori e spettatori.

## **III. Capitolo: Rango del giocatore**

### **Art. 7 Classifica**

- 1 In caso di parità di punti, il rango viene stabilito in base ai seguenti criteri:
  1. Punti Buchholz;
  2. Somma Buchholz;
  3. Risultato dello scontro diretto, rispettivamente degli scontri diretti;
  4. Numero di vittorie;
  5. Inferiore punteggio Elo del torneo.

### **Art. 8 Spareggi**

- 1 Se i due migliori giocatori aventi il diritto al titolo hanno lo stesso numero di punti, si disputerà uno spareggio per l'assegnazione del titolo.
- 2 Lo spareggio consiste in una partita con una cadenza di 5 minuti per il Bianco e 4 minuti per il Nero. Il giocatore meglio classificato secondo l'art. 7 può decidere con quale colore intende giocare. Se la partita termina patta, il Nero è considerato vincitore.

### **Art. 9 Titoli, riconoscimenti, premi**

- 1 Campione svizzero giovanile semilampo U08 diventa il giocatore meglio classificato avente il diritto al titolo.
- 2 I primi tre classificati e il campione svizzero giovanile U08 ricevono un premio.
- 3 L'assegnazione di premi speciali ai migliori giocatori U06, U07 e alle migliori giocatrici U06, U07 è a discrezione dell'organizzatore.
- 4 Tutti i partecipanti ricevono un omaggio ricordo.

## **IV. Capitolo: Controversie**

### **Art. 10 Controversie**

- 1 L'arbitro principale prende la decisione finale sulle controversie. Sono esclusi i ricorsi.