

Menü Datei

- **Neues Turnier...** : siehe [Neues Turnier beginnen](#)
- **Turnier Einlesen...** : Dient zum Einlesen bereits gespeicherter Turniere. Nach Anwählen dieses Menüpunktes erscheint eine Datei-Auswahlbox, wo die einzulesende Turnierdatei ausgewählt wird. Nachdem die Turnierdaten geladen sind, kann damit gearbeitet werden (z.B. Ergebnisse eingeben, Listen ausgeben, auslosen usw.).
- **Turnier Speichern...** : Speichert Turnierdaten auf Platte/Diskette ab. Die aktuelle Turnierdatei "Turniername.TU*" wird vorher automatisch (falls die Option gesetzt ist) unter "Turniername.BAK" auf Platte/Diskette gesichert.
- **Turnier Speichern unter...** : Speichert Turnierdaten unter einem neuen Namen auf Platte/Diskette ab. Dieses Turnier wird dann zum aktuellen Turnier.
- **Turnier sichern** : Nach Auswahl des Verzeichnisses, wird das Turnier dort gespeichert.
- **FIDE Datenformat importieren** : Hier kann das neue FIDE-Datenformat TRF16 (und das alte TRF06), dass zum Einreichen der Turnierdaten für die FIDE-Elorechnung verwendet wird, importiert werden. Falls es beim Import Probleme gibt, bitte mir das FIDE-Textfile per mail senden. Auf der Fide-Homepage finden Sie die Details: [TRF16](#)
- **Import Teams (XML)** : Nach Anwählen dieses Menüpunktes erscheint eine Datei-Auswahlbox, wo die einzulesende (UTF-8) XML-Datei ausgewählt werden kann. Bereits eingegebene Teams werden vorher gelöscht.
Beispiel:

```
<?xml version="1.0"?>
<Teams>
<Team TeamLongname="Team1" TeamShortname="AUT" TeamUniqueld="1" TeamCaptain="TeamCaptain1"/>
<Team TeamLongname="Team2" TeamShortname="GER" TeamUniqueld="2" TeamCaptain="TeamCaptain2"/>
</Teams>
```
- **Import Spieler (XML)** : Nach Anwählen dieses Menüpunktes erscheint eine Datei-Auswahlbox, wo die einzulesende (UTF-8) XML-Datei ausgewählt werden kann. Bereits eingegebene Spieler werden vorher gelöscht.
Beispiel:

```
<Players>
<Player PlayerUniqueld="1" Lastname="Lastname1" Firstname="Firstname1" AcademicTitle="Dr." Federation="AUT" Rating="2010"
Birthday="19701231" Title="IM" FIDEId="12345678" NatId="123456" NatRating="1999" Boardnumber="1" Gender="f" TeamUniqueld="1"/>
<Player PlayerUniqueld="2" Lastname="Lastname2" Firstname="Firstname2" AcademicTitle="Dr." Federation="AUT" Rating="2010"
Birthday="19701231" Title="IM" FIDEId="12345699" NatId="123666" NatRating="1999" Boardnumber="2" Gender="" TeamUniqueld="1"/>
</Players>
```

Die Felder "Boardnumber" und "TeamUniqueld" sind nur bei Team-Turnieren relevant.
- **Import Team-Aufstellung (XML)** : Nach Anwählen dieses Menüpunktes erscheint eine Datei-Auswahlbox, wo die einzulesende (UTF-8) XML-Datei ausgewählt werden kann. Bereits eingegebene Team-Aufstellungen werden vorher gelöscht.
Beispiel:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<TeamCompositions>
<TeamComposition Round="1" TeamUniqueld="602" Board="1" PlayerUniqueld="1005" Teamname="Afghanistan" Lastname="HANIF"
Firstname="FRISHTTA"/>
<TeamComposition Round="1" TeamUniqueld="604" Board="1" PlayerUniqueld="1011" Teamname="Albania" Lastname="GJERGJI"
Firstname="ROZANA"/>
</TeamCompositions>
```

Die Felder "Teamname", "Lastname" und "Firstname" sind redundant und dienen zur Kontrolle.
- **Notizblock** : Globale Textdatei für Notizen.
- **Drucker Setup** : Standard Windows Drucker Setup
- **Beenden** : Beendet Programm. Falls die Daten noch nicht abgespeichert wurden, wird der Anwender dazu aufgefordert. Ob sich Daten verändert haben, ist in der Applikationsstatuszeile rechts neben dem Turniernamen, anhand des * zu erkennen.

Alle Turnier die eingelesen bzw. neu angelegt wurden, werden automatisch im Datei-Menü eingetragen. Es können dies bis zu 8 Einträge werden. Das zuletzt eingelesene Turnier steht an 1.Stelle. Beim Einsteigen ins Programm, wird es automatisch eingelesen. Die Einträge können mit [Fileliste löschen] im Optionsdialog entfernt werden.

Menü Eingabe

- **Spieler Eingeben...** : Ermöglicht Spielerdaten einzugeben, ändern und zu löschen. Siehe Kapitel [Spielereingabe](#)

- **Spieler....:** Ermöglicht Spielerdaten und ändern und zu löschen. Siehe Kapitel [Spielereingabe](#)
- **Ergebnisse....:** Ermöglicht Ergebnisse **und bei Mannschaftsturnieren auch Spielerpaarungen** einzugeben.
- **Turnier... :** Ermöglicht die [Turnierstammdaten anzusehen und zu ändern](#).
- **Mannschaften....:** (Nur bei Mannschaftsturnieren) Ermöglicht die [Mannschaftsdaten anzusehen, einzugeben und zu ändern](#).
- **Orte....:** (Nur bei Mannschafts-Rundenturnieren) Ermöglicht die [Spielorte und Veranstalter anzusehen, einzugeben und zu ändern](#).
- **Termine....:** Ermöglicht die [Termine \(Datum und Zeit\) der einzelnen Runden anzusehen, einzugeben und zu ändern](#).
- **Neusortierung Startrangliste:** Grundsätzlich werden bei Schweizer Systemturnieren die Spieler automatisch bereits bei der Spielereingabe (beim Schließen des Formulars) aufgrund von Elozahl, Titel und Alphabet sortiert, sofern nicht die Option "keine automatische Sortierung der Startrangliste" im Turnierdialog (Bereich sonstiges) aktiviert wurde. Dieser Punkt ist dann erforderlich, wenn Spieler nach Auslosung der 1. Runde eingegeben bzw. Elozahlen korrigiert werden. Da die Startranglistennummer die Auslosung beeinflusst, sollten Sie in den oben genannten Fällen die Startrangliste neu sortieren.

Bei Mannschafts-Schweizer Systemturnieren gilt analoges. Mittels Neusortierung werden aufgrund der Summe der Elozahlen der elostärksten Spieler entsprechend der Brettanzahl (nicht nach der starren Liste) sortiert. D.h. Falls auf 4 Brettern gespielt wird, wird die Elosumme der 4 elostärksten Spieler für die Sortierung herangezogen. Die Startrangliste kann mit {Eingabe/Mannschaften...} händisch geändert werden.
- **Neusortierung Paarungsliste:** Grundsätzlich wird die Paarungsliste nach der Auslosung eine Runde immer automatisch sortiert. Falls aber Ergebnisse korrigiert werden, kann die Paarungsliste der ausgewählten Runde damit neu sortiert werden. Bzw. es kann auch die Option für die Sortierung der Paarungsliste "automatisch" (Default "Keine Sortierung") im Turnierdialog im Sheet "sonstiges" ausgewählt werden. Dann wird die Paarungsliste immer, bevor sie angezeigt wird, neu sortiert.
- **Spieler löschen :** Es werden nach der Reihe alle noch nicht gepaarten Spieler (ein Spieler der nur Spielfrei wird hingegen zur Löschung vorgeschlagen) angezeigt und werden nach Bestätigung endgültig aus dem Turnier entfernt.

Menü Auslosen

- **Auslosungsmenü....:** Ermöglicht die Durchführung der Auslosung für [Schweizer-System](#) und Rundenturniere.

Nur bei Mannschafts-Rundenturnieren:

- **Auslosung starre Liste :** Ermöglicht nach erfolgter Mannschafsauslosung die Bestimmung der Spielerpaarungen. Die Paarungen können, falls Ersatzspieler eingesetzt werden später noch geändert werden.

Nur bei Einzel Schweizer System Turnieren:

- **Neue Spieler nachpaaren... :** Ermöglicht das händische [Setzen von Paarungen](#) für neu eingegebene Spieler nach erfolgter Auslosung (bzw. der bereits ausgelosten Runde zu ändern), ohne die Auslosung zu wiederholen.
- **Spieler Setzen... :** Ermöglicht das händische [Setzen von Paarungen](#)
- **Spieler Ausschließen....:** Ermöglicht das [ausschließen](#) (auch vorübergehend) von Spielern
- **Spieler Spielfrei....:** Ermöglicht das händische [setzen des spielfreien Spielers](#) bei ungerader Teilnehmeranzahl.
- **Spieler Weiterspielen....:** Ermöglicht das [weiterspielen](#) von derzeit nicht ausgelosten/ausgeschlossenen Spielern
- **Verbotene Paarungen....:** Ermöglicht die Eingabe von explizit unerwünschten Paarungen (aus welchen Gründen auch immer). Siehe auch Kapitel [Auslosungsdiallog](#)

Nur bei Mannschafts-Schweizer System Turnieren:

- **Neue Mannschaften nachpaaren... :** Ermöglicht das händische [Setzen von Paarungen](#) für neu eingegebene Mannschaften nach erfolgter Auslosung (bzw. der bereits ausgelosten Runde zu ändern), ohne die Auslosung zu wiederholen.

- **Mannschaft Setzen...** : Ermöglicht das händische [Setzen von Paarungen](#)
- **Mannschaft Ausschließen...**: Ermöglicht das [ausschließen](#) (auch vorübergehend) von Mannschaften.
- **Mannschaft Spielfrei...**: Ermöglicht das händische [setzen der spielfreien Mannschaft](#) bei ungerader Teilnehmeranzahl.
- **Mannschaft Weiterspielen...**: Ermöglicht das [weiterspielen](#) von derzeit nicht ausgelosten/ausgeschlossenen Mannschaften.
- **Verbotene Paarungen...**: Ermöglicht die Eingabe von explizit unerwünschten Paarungen (aus welchen Gründen auch immer). Siehe auch Kapitel [Auslosungsdialog](#)

Menü Info

Das Menü Info umfaßt mit Ausnahme von "Eloliste..." lauter Listen, wobei bei der "Spieler"- und "Elostatistik Spieler" Liste ein Spieler vorher ausgewählt werden muß.

- **Eloliste...** : Ermöglicht die Abfrage von Elozahlen aufgrund des Spielernamens aus den Elolisten. (siehe [Spielereingabe](#))
- **Turnierstatus** : Gibt Auskunft über den Auslosungs- und Ergebnisstatus aller Runde. Man erhält einen raschen Überblick wie weit das Turnier fortgeschritten ist. **Gleichzeitig wird eine interne Überprüfung der Daten auf Konsistenz durchgeführt und bei Problemen entsprechende Hinweise ausgegeben.**
- **Spieler** : Gibt Spielerinformationen aus. Bei Ausgabe der Liste auf Drucker werden gegenüber der Anzeige am Bildschirm zusätzliche Informationen ausgegeben. Diese Liste kann vom Turnierleiter abgestempelt und unterschrieben werden und dem Spieler (besonders bei ausländischen Teilnehmern) als Turnierbestätigung für die elomäßige Erfassung bei ihrem Landesverband ausgehändigt werden.
- **Mannschaften** : Gibt Mannschaftsinformationen aus.
- **Spielfrei** : Gibt Auskunft über alle spielfreien Spieler des Turniers. (beim Schweizer System)
- **Ausschluß** : Gibt Auskunft, welche Spieler in der ausgewählten Runde nicht ausgelost wurden. (beim Schweizer System)
- **Titelstatistik** : Gibt Auskunft über die Anzahl der Titelträger des Turniers.
- **Landstatistik** : Gibt Auskunft über die Anzahl der Spieler pro Land. Die Sortierung erfolgt nach Anzahl.
- **Spielstatistik** : Gibt Auskunft über die Anzahl der weißen Siegpартien, der Remispartien, der schwarzen Siegpартien und der Kontumazen pro Runde.
- **Elostatistik gesamt AUT** : Gibt Liste über die Eloveränderungen aller Spieler sortiert nach Startrang aus.
- **Elostatistik Spieler AUT** : Ähnlich {Info/Spieler}, wobei zusätzlich die Eloveränderung bei jeder Partie ausgegeben wird.
- **Elostatistik gesamt FIDE** : Gibt Liste über die Eloveränderungen bei internationalen Turnieren.
wobei:

| | |
|----------|---|
| W | Punkte gegen Gegner mit einer FIDE-Elozahl (ohne Kontumazen) |
| n | Anzahl der Gegner mit einer FIDE-Elozahl (ohne Kontumazen) |
| We | Erwartete Punkte gegen Gegner mit einer FIDE-Elozahl (ohne Kontumazen) |
| W-We | Differenz Punkte - Erwartete Punkte |
| (W-We)*K | Eloveränderung. |
| Ra | Elodurchschnitt der Gegner mit einer FIDE-Elozahl (max. 350 Elodifferenz) |
| Rp | Eloperformance |
- **Fide-Titel** : Dient zur Ermittlung von FIDE-Titeln (GM, WGM, IM, WIM). Siehe auch Kapitel [Turnierdaten Dialog](#)
- **Fide-Turnier-Report**: Gibt den Fide-Turnier-Report als Excel-Datei aus.

- **FIDE Schiedsrichter Norm Report:** Gibt den Fide Schiedsrichter Norm Report als Excel-Datei aus.
- **Int. Schiedsrichter Norm Report:** Gibt den Internationalen Schiedsrichter Norm Report als Excel-Datei aus.

Menü Ausgabe

- **Bildschirm** : Die Ausgabe einer Liste erfolgt in einer Listbox auf Bildschirm.
- **Drucker** : Die Ausgabe einer Liste erfolgt auf Drucker.
- **Datei** : Die Ausgabe einer Liste erfolgt auf Platte/Diskette.
- **Druckparameter** : Falls aktiviert (Defaultwert), erscheint vor Ausdruck einer Liste ein Formular, wo diverse Druckparameter eingestellt werden können. Ansonsten wird die Liste sofort auf dem Drucker ausgedruckt.

Nur bei Einzel Schweizer System Turnieren:

- **Mehrere Listen ausgeben** : Siehe auch [Kapitel Mehrere Listen ausgeben](#)

Menü Rd

In diesem Menü wird die gewünschte Runde eingestellt. Folgende Menüpunkte sind rundenabhängig :

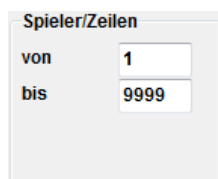
- **Schweizer Systemturniere**
 {Auslosen/Auslosungsmenü...},
 {Eingabe/Ergebnisse...},
 {Info/Ausschluß},
 {Info/Elostatistik gesamt}
 {Info/Fide-Titelnorm},
 {Listen/Rang},
 {Listen/Paarungen},
 {Listen/Ergebnisse},
 {Listen/Brett},
 {Listen/Bewertung},
 {Listen/Kontroll}
- **Rundenturniere**
 {Eingabe/Ergebnisse...},
 {Info/Elostatistik gesamt}
 {Info/Fide-Titelnorm},
 {Listen/Rang},
 {Listen/Paarungen},
- **Mannschaftsturniere und Mannschafts-Schweizer Systemturniere**
 {Auslosen/Auslosungsmenü...},
 {Eingabe/Ergebnisse...},
 {Info/Ausschluß},
 {Info/Elostatistik gesamt}
 {Info/Fide-Titelnorm},
 {Listen/Aufstellung mit Punkten},
 {Listen/Mannschaftspaarung/Ergebnisse},
 {Listen/Spielerpaarungen/Ergebnisse},
 {Listen/Wettspielkarten},
 {Listen/Rang},
 {Listen/Spielerhitliste},
 {Listen/Brett},
 {Listen/Brett (alle Bretter)},

Möchten Sie z.B. eine Ergebnisliste der 3.Runde ausgeben und der Rundenzähler steht auf 4, so wählen Sie zuerst {3} an. Durch {Listen/Ergebnis} erhalten Sie die gewünschte Liste.

Menü Listen

Schweizer System

- **Alphabetisch** : Gibt eine Liste aller Spieler alphabetisch sortiert aus.
- **Startrang** : Gibt eine Liste aller Spieler nach Startrang sortiert aus.
- **Rang** : Gibt eine Liste aller Spieler entsprechend der eingestellten Wertung (siehe auch [Wertungssysteme](#)) sortiert aus.
- **Paarungen** : Gibt Paarungsliste (ohne Ergebnisse) aus
- **Ergebnisse** : Gibt Paarungsliste (mit Ergebnisse) aus
- **Tabelle nach Startrang**: Gibt eine Kreuztabelle sortiert nach der Startrangnummer aus.
- **Tabelle nach Wertung**: Gibt eine Kreuztabelle sortiert entsprechend der eingestellten Wertung aus.
- **Alphabetisch** : Gibt 2-spaltige Liste aller Spieler alphabetisch sortiert aus.
- **Startrang** : Gibt 2-spaltige Liste aller Spieler nach Startrang sortiert aus.
- **Rang** : Gibt 2-spaltige Liste aller Spieler entsprechend der eingestellten Wertung sortiert aus.
- **Paarungskarten** : Gibt für jede Paarung auch die Gegner und Punkte der beiden Spieler aus. Falls die Liste aufgerufen wird, werden (da die Liste sonst sehr lang werden würde) nur die ersten drei Paarungen angezeigt. Im [Druckmenü](#) können dann die gewünschten Paarungen ausgewählt werden.



The screenshot shows a small window titled "Spieler/Zeilen". It contains two input fields: "von" with the value "1" and "bis" with the value "9999".

- **Paarungskarten Excel** : Hier wird ein Excel-File ausgegeben aufgrund einer Excel-Vorlage.
- **Kategoriepreise** : Gibt die Kategoriepreisliste aus.
- **Brett** : Gibt die Brettliste aus.
- **Kontroll** : Auf dieser Liste sind alle Informationen enthalten, die bei einem Schweizer System benötigt werden, um eine Runde händisch auszulösen. Die Liste ist in zwei Teile gegliedert.

Im 1. Teil werden für jede Punktgruppe die Punktezah, die Anzahl der Spieler in dieser Gruppe, die Anzahl der Spieler, die jetzt die Farbe weiß bzw. schwarz bekommen sollen, und der Farbenüberschuß ausgegeben.

Steht beim Farbenüberschuß WWWW, bedeutet das, daß in dieser Punktgruppe 4 Spieler mehr weiß bekommen sollen. Daher werden 2 von diesen Spielern schwarz erhalten, obwohl sie aufgrund der bisherigen Farbverteilung eigentlich weiß bekommen sollten.

Im 2. Teil werden für jeden Spieler sein Zwischenrang, sein Titel, sein Namen, seine Elozahl, seine Punkte, seine Farbverteilung, die Farbe, die er in dieser Runde erhalten soll, wie und wohin er in den letzten zwei Runden geschwommen ist, und seine Gegner ausgegeben.

- **Fide...** : Gibt den Turnierbericht für alle Spieler aus.

Bei Schweizer Systemturnieren mit Mannschaftswertung

- **Mannschaftswertung**: Gibt eine Mannschaftsrankliste mit den x (kann eingegeben werden) besten Spielern je Mannschaft aus.
- **Aufstellung**: Gibt eine Mannschaftsliste mit den einzelnen Spielern (entsprechend Brett) aus.

Rundenturnieren

- **Teilnehmer** : Gibt eine Teilnehmerliste aus.
- **Teilnehmer nach Elo** : Gibt eine Teilnehmerliste nach Elo sortiert aus.
- **Paarungen** : Gibt die Paarungen aller Runden aus.
- **Rang** : Gibt eine Liste aller Spieler entsprechend der eingestellten Wertung (siehe auch [Wertungssysteme](#)) sortiert aus.
- **Tabelle nach Startrang**: Gibt eine Kreuztabelle sortiert nach der Startrangnummer aus.
- **Tabelle nach Wertung**: Gibt eine Kreuztabelle sortiert entsprechend der eingestellten Wertung aus.

Mannschaftsturniere (Einzel und Schweizer System)

- **Spieler alphabetisch** : Gibt eine Liste aller Spieler in alphabetische Reihenfolge aus.
- **Mannschaften** : Gibt eine Mannschftsliste aus.
- **Aufstellung** : Gibt eine Mannschftsliste mit den einzelnen Spielern (entsprechend Brett), sortiert nach Startrang aus.
- **Aufstellung mit Punkten** : Gibt eine Mannschftsliste mit den einzelnen Spielern (entsprechend Brett), sortiert nach Rang aus.
- **Mannschaftspaarung/Ergebnisse** : Gibt die Mannschaftsauslosung aller Runden aus.
- **Spielerpaarungen/Ergebnisse** : Gibt die Einzelpaarungen einer Runde aus.
- **Wettspielarten** : Gibt die Wettspielarten einer Runde aus.
- **Rang** : Gibt die Mannschaftsrankliste (Zwischen oder Endrang) aus. (siehe auch [Wertungssysteme](#))
- **Tabelle nach Startrang**: Gibt eine Kreuztabelle sortiert nach der Startrangnummer aus.
- **Tabelle nach Wertung**: Gibt eine Kreuztabelle sortiert entsprechend der eingestellten Wertung aus.
- **Kontroll** : Auf dieser Liste sind alle Informationen enthalten, die bei einem Schweizer System benötigt werden, um eine Runde händisch auszulösen.
- **Spielerhit** : Gibt die Spielerhitliste aus. Die Sortierkriterien werden im Turnierdialog eingestellt. (Siehe [Turnierdaten Dialog](#))

Falls die Wertungen gleich sind, wird der Rang in der Liste unterdrückt.

- **Brettliste** : Gibt die Brettliste aus. Sie ist analog der Spielerhitliste aufgebaut, nur daß der 1.Sortierbegriff das Brett ist.
- **Brettliste (alle Bretter)**: Gibt die Brettliste aus. Der Unterschied zur normalen Brettliste ist der, daß die Liste entsprechend der starren Liste ausgegeben wird. Es ist egal, auf welchem Brett der Spieler tatsächlich gespielt hat.

Menü Extras

- **Sprachauswahl und Verzeichnisse....**: Dient zur Auswahl der Sprache von Programm und Handbuch und legt diverse Verzeichnisse fest.
- **Optionen....**: Dient zum Einstellen diverser Parameter. Siehe [Optionen Dialog](#)
- **Elo/Daten-Aktualisierung**: Dient zum Update der Elozahlen und anderer Felder (im gerade geladenen Turnier) falls sich während des Turniers eine neue Eloliste eingespielt haben. Die Zuordnung der Spieler zur Eloliste erfolgt entweder über die **Identnummer** oder die **Fide-Identnummer**.

Die zu aktualisierenden Felder können ausgewählt werden. Ein Protokoll informiert über die Aktion. Der Knopf "Test starten" gibt nur ein Protokoll aus, ohne die Daten zu ändern.

- **Eloref.Datei CAN**: Dient für zum Einreichen von Turnieren für die Canadische Elowertung.

- **Eloref.Datei CZE:** Dient für zum Einreichen von Turnieren für die Deutsche Elowertung. Wichtig: Im Feld Identnr in der Spielereingabe muss die **tschechische Identnummer** stehen.
- **Eloref.Datei ESP:** Dient für zum Einreichen von Turnieren für die Spanische Elowertung. Wichtig: Im Feld Identnr in der Spielereingabe muss die **spanische Identnummer** stehen.
- **Eloref.Datei GER:** Dient für zum Einreichen von Turnieren für die Deutsche Elowertung. Wichtig: Im Feld Identnr in der Spielereingabe muss die **deutsche Identnummer** stehen.
- **Eloref.Datei SUI:** Dient zum Einreichen von Turnieren für die Schweizer Elowertung. Nach Angabe eines Dateinamens werden 2 Dateien auf Diskette/Platte ausgegeben. Wichtig: Im Feld Identnr in der Spielereingabe muss die **schweizer Identnummer** stehen.

Turniername.TU* Turnier im Swiss-Manager Format

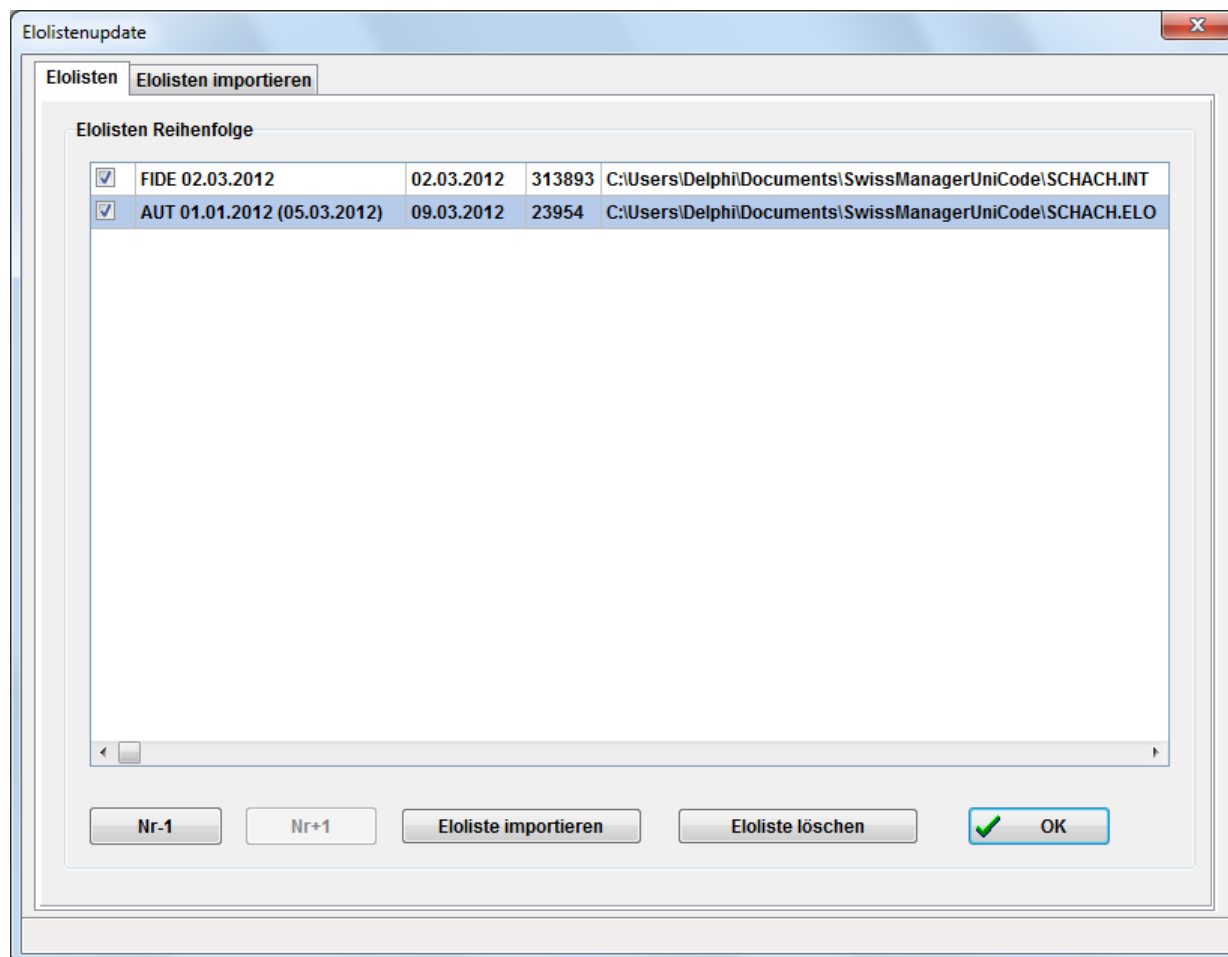
Turniername.TUU Für Schweizer-System und Runden-Turniere mit weniger als 19 Runden

Turniername.PAU Für Mannschaftsturniere oder Turniere mit mehr als 19 Runden

- **FIDE-Daten-Export TRF06:** Exportiert das beim FIDE-Kongress in Calvia 2004 beschlossene Turnier-Exportformat. Dieses File kann im FIDE-Rating Server importiert werden. Die Option "Spielernamen und Titel aus FIDE-Liste nehmen." ist sinnvoll, falls die Spieler mit der nationalen Elo-Liste eingegeben wurden.
- **FIDE-Daten-Export TRF16:** Exportiert das neu 2016 beschlossene Turnier-Exportformat. Dieses File kann im FIDE-Rating Server importiert werden. Die Option "Spielernamen und Titel aus FIDE-Liste nehmen." ist sinnvoll, falls die Spieler mit der nationalen Elo-Liste eingegeben wurden. Auf der FIDE-Homepage gibt es die Details: [TRF16](#)
- **Daten Import/Export...** : Dient zum Datenaustausch mit anderen Programmen. (Siehe [Datenaustausch mit anderen Programmen](#))
- **PGN-Files...**: Dient zum Ausgeben bzw. Abgleichen von PGN-Files. PGN-Files sind Textfiles, die Partiidaten enthalten. [Siehe PGN-Dateien](#)
- **Preisgelder** : Dient zum Eingeben der Preisgelder ([siehe Preisgeld Dialog / Liste](#)).
- **Install...**: Dient zur Installation des Programms um den vollen Funktionsumfang zu erreichen (siehe [Installation des Programms](#))
- **Bretter testen:** (Nur bei Mannschaftsturnieren) Hier wird überprüft, ob die Bretter fortlaufend sind und keine doppelten Brettnummern vergeben wurden.
- **100 Elo-Punkte:** (Nur bei Mannschaftsturnieren) Speziell für die österreichischen Bundesligen. Überprüft wird die Aufstellung. Die Reihung der Spieler in den Kaderlisten hat nach der Spielstärke (Elo-Zahl aus der aktuellen FIDE-Liste, falls nicht vorhanden aus der Österreichischen Elo-Liste) zu erfolgen. Ein Spieler darf maximal 100 Elo-Punkte mehr als jeder vor ihm gereihte Spieler haben.
- **Turnierart ändern:** Hier kann die Turnierart von Schweizer-System auf Rundenturnier und umgekehrt geändert werden.
- **Turniere aufteilen:** Hier können aufgrund des Feldes "Gr" (Gruppe) im Spielerdialog (z.B. A, B, C, falls die Gruppe leer ist, wird der Spieler nicht ausgegeben) das Turnier in mehrere Dateien (zum originalen Turniernamen wird _A bzw. _B ... angehängt) aufgeteilt werden. Die ursprüngliche Datei bleibt unverändert. Eventuelle Paarungen und Ergebnisse werden gelöscht. Analog geht es auch mit Mannschaftsturnieren. Hier muss die Gruppe im Mannschaftsdialog im Feld "Gr" stehen. Neben dem Feld "Gr" ist dies auch mit der Kombination "Typ"+"Sex" möglich.

Menü Eolisten

- **Eolisten Import:**



Hier werden alle installierten Eolisten angezeigt. Die Reihenfolge wird bei den Menüpunkten **{Info/Eoliste...}** und **{Eingabe/Spieler eingeben...}** verwendet. Die gefundenen Spieler der entsprechenden Eolisten werden in dieser Reihenfolge angezeigt.

[Nr-1], [Nr+1] Mit diesem Knöpfen [Nr-1], [Nr+1] kann die Reihenfolge der Eolisten geändert werden.

Die Eolisten von AUT, FIDE, GER, SUI, CZE, SVK, RSA, ITA, CAN können sehr einfach direkt von der Homepage der Föderation (statt einer Datei wird hier ein <http://> Link angezeigt) importiert werden.

[Eoliste Importieren] Diese Funktion wurde speziell für ausländische Kunden integriert, damit diese die jeweilige Landes-Eoliste ins Programm importieren können.

Eolistenupdate

Eolisten importieren

☒ Unicode-Version

1) Eoliste auswählen: ADD1 Zusätzliche Eoliste

Ausgabe-Datei: C:\Users\Delphi\Documents\SwissManagerUniCode\Ratinglist1.elo

2) Eolisten-Textfile auswählen oder für FIDE, AUT, GER die URL angeben.
M:\Daten\lok_sm_cz.xls auswählen anzeigen

3) Kurzbezeichnung (z.B. AUT): CZE

4) Art des Importfiles
☒ Felder haben fixe Breite
☐ Felder durch Trennzeichen getrennt ; ☐ 1. Satz überlesen (Feldnamen)

5) Felder auswählen

| | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Name | |
| <input type="checkbox"/> Nachname | |
| <input type="checkbox"/> Vorname | |
| <input type="checkbox"/> Akad. Titel | |
| <input type="checkbox"/> Identnummer | |
| <input type="checkbox"/> Titel | |
| <input type="checkbox"/> Land | |
| <input type="checkbox"/> Geburt | |
| <input type="checkbox"/> Verein | |
| <input type="checkbox"/> Elo national | |
| <input type="checkbox"/> Elo Fide | |
| <input type="checkbox"/> Fide-Identnummer | |
| <input type="checkbox"/> Geschlecht | |

Jahr
☐ 2-stellig
☒ 4-stellig

Datumsformat
x..beliebiges Zeichen
☒ TTxMMxJJJJ
☐ JJJJxMMxTT
☐ MMxTTxJJJJ
☐ TTMMJJJJ
☐ JJJJMMTT
☐ MMTTJJJJ

6) Import starten
Importieren OK

Es können bis zu 10 Unicode Eolisten importiert werden (Auswahl ADD1 bis ADD10) und eine Nicht-Unicode-Eoliste (NAT). Als Importdatei ist derzeit nur Excel (Excelformat 97/2000/2003) möglich. Beim Importieren wird das Excel-File in eine Programm-interne Eolistenstruktur konvertiert. Auf meiner Homepage finden Sie eine Excel-Beispiel-Datei (<http://swiss-manager.at/unload/NationalRatings.xls>) mit entsprechenden Hinweisen.

Achtung: Eine aktive Internetverbindung ist Voraussetzung:

- **Download Eoliste AUT:** Hier wird die aktuellste AUT-Eoliste heruntergeladen.
- **Download Eoliste Fide:** Hier wird die aktuellste FIDE-Eoliste heruntergeladen.
- **Download Eoliste GER:** Hier wird die aktuellste Deutsche Eoliste heruntergeladen.
-

Menü Internet

Hier werden einige wichtige Internetseiten mit dem Standard-Internet-Browser aufgerufen.

Achtung: Eine aktive Internetverbindung ist Voraussetzung.

- **Swiss-Manager Homepage:** Hier wird die Swiss-Manager Homepage <http://swiss-manager.at> aufgerufen.
- **Chess-Results.com:** Hier werden die Schachseiten Chess-Results <http://chess-reults.com> aufgerufen.
- **Turierupload beschränken:** Falls ein Turnier mit dieser Option upgeloaded wird, kann es **nur mehr vom Ersteller** des Swiss-Manager Files upgeloaded werden. Falls ein Turnier ohne diese Option upgeloaded wird, ist der Upload für alle User möglich.
- **Automatisches Upload zu Chess-Results:** (nur mit Leicht- oder Vollversion) Hier wird das gerade geladene Turnier automatisch zu Chess-Reslts.com übertragen. (Siehe [Chess-Results.com](http://chess-results.com))
- **Fotos auf chess-results.com einspielen:** Hier können zusätzlich Fotos auf Chess-Results.com eingespielt werden.
- **Einspielprotokoll anzeigen:** Hier wird das Einspielprotokoll angezeigt.

- **Turnier auf Chess-Results.com anzeigen:** Hier wird das Turnier auf Chess-Results.com angezeigt. Diese Adresse können Sie dann in Ihrer Homepage verwenden. (Siehe [Turniere im Internet veröffentlichen](#))
- **Listen auf Chess-Results.com anpassen:** Hier können (nur vom Ersteller der Swiss-Manager Datei) diverse Parameter für dieses Turnier auf chess-results.com angepasst werden. Die Änderungen werden sofort für alle User wirksam.
- **Turnier für AUT Turnierschach Elowertung:** (Nur sichtbar für Kunden aus Österreich) Hier wird das Turnier automatisch auf chess-results.com zur Turnierschach-Elowertung angemeldet.
- **Turnier für AUT Schnellschach Elowertung:** (Nur sichtbar für Kunden aus Österreich) Hier wird das Turnier automatisch auf chess-results.com zur Schnellschach-Elowertung angemeldet.
- **Auf Chess-Results.com unter Österreich anzeigen:** (Nur sichtbar für Kunden aus Österreich) Hier kann (nur vom Ersteller der Swiss-Manager Datei) das Turnier auf Chess-Results.com unter der Rubrik "Österreich" bzw. "Welt" verlinkt werden..
- **Import Onlineeingabe von Chess-Results.com:** Siehe <http://chess-results.com/AnmeldungSpez.aspx>
- **Login Onlineeingabe auf Chess-Results.com:** Siehe <http://chess-results.com/AnmeldungSpez.aspx>
- **Import der Team-Aufstellungen von Chess-results.com:** Siehe http://chess-results.com/download/OnlineRegistration_TeamCompositions.pdf
- **Setup der Team-Aufstellungen Online Erfassung auf CR:** Siehe http://chess-results.com/download/OnlineRegistration_TeamCompositions.pdf
- **Download Programmupdate:** Hier wird das aktuellste Swiss-Manager Programm heruntergeladen.

Menü Fenster

In diesem Menü, kann die Anordnung der Fenster eingestellt werden.

- Überlappend
- Nebeneinander
- Symbole anordnen
- Alle verkleinern

Menü ?

- **Hilfe:** Zeigt diese Hilfedatei an.
- **Neuigkeiten:** Zeigt die jeweiligen Änderungen/Neuigkeiten auf der Swiss-Manager Homepage an
- **Info:** Zeigt das Programminfo mit Seriennummer und Anwender an.
- **Logfile anzeigen:** Hier werden die einzelnen Schritte beim Start angezeigt, falls es technische Probleme gibt.
- **Test-Excellfile ausgeben:** Zur Lösung von Zeichensatzproblemen.