

Matériel

Module pour la formation des arbitres (NA)



Matériel pour le jeu d'échecs

- * Échiquier
- * Pièces
- * Pendule
- * Formulaire de notation
- * Salle de tournoi



Échiquier



Échiquier

- * Plateau de 8x8 cases, alternant blanches et noires
- * Case blanche au coin inférieur droit
- * Échiquier stable en bois, plastique, carton, pierre ou marbre
- * Surface mate ou neutre, jamais brillante
- * Largeur de case idéalement 5-6 cm
 - ★ Une case doit pouvoir contenir 4 pions
 - ★ Taille optimale de l'échiquier 50-60cm (avec bordure)
- * L'échiquier ne doit pas glisser sur la table



Échiquier



Pièces

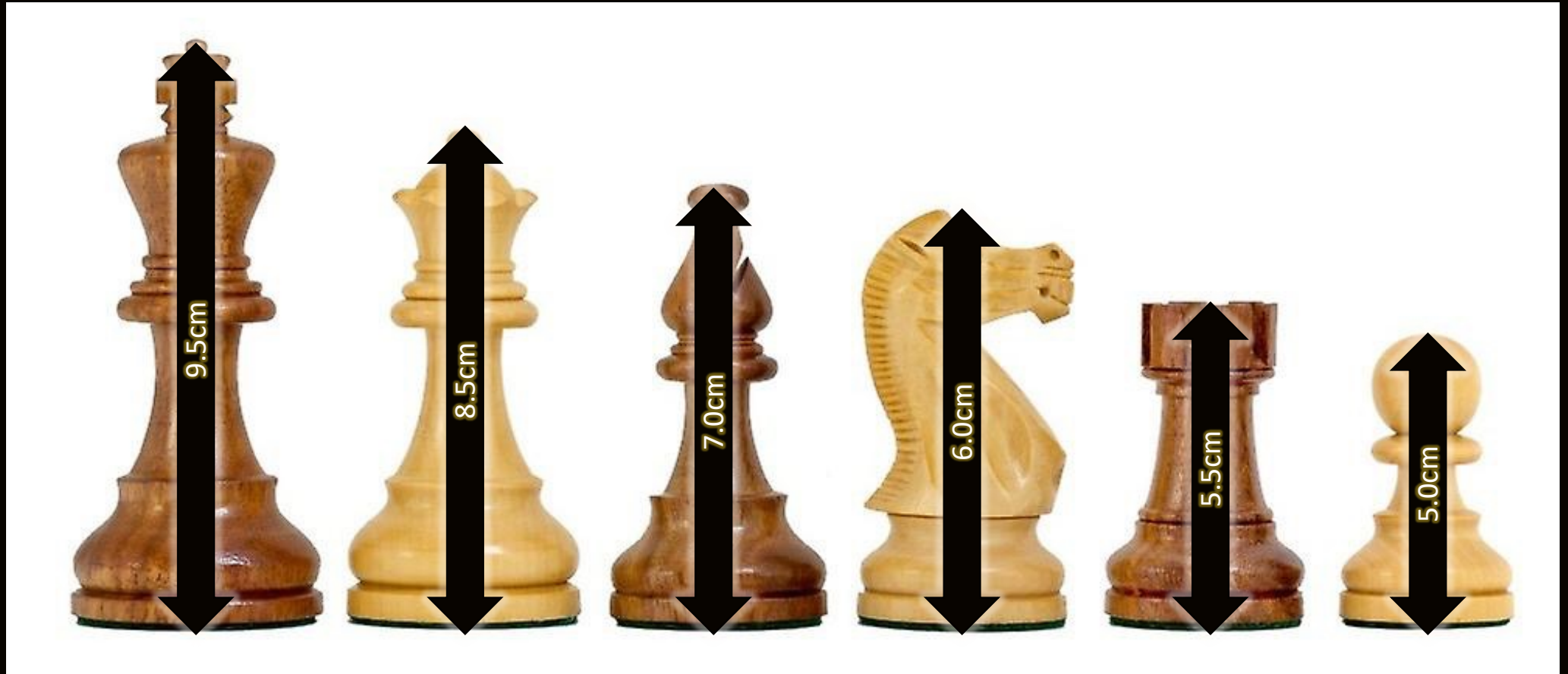


Pièces d'échecs

- * En bois, plastique ou imitation de ces matériaux
- * Modèle «Staunton»
- * Clairement différenciables
- * Stables
- * Pratiques à déplacer
- * Mates ou neutres, jamais brillantes



Pièces d'échecs



Pièces d'échecs



Pièces d'échecs – Qu'attend-on d'un arbitre?

* Base

- ★ Connaître la position initiale des pièces
- ★ Prévoir des pièces de remplacement
- ★ Prévoir quelques dames pour les promotions
- ★ Ranger à nouveau des sets de pièces complets

* Avancé

- ★ Séparer correctement différents sets de pièces
- ★ Installer un échiquier électronique avec pièces



Pendule



Pendule d'échecs

- * Pendule électronique obligatoire pour les tournois importants de la FIDE
- * Le drapeau montre qui a atteint le contrôle de temps en premier
 - ★ Pas d'ajout de temps au passage du contrôle!
 - ★ Pas d'indication du nombre de coups sur l'écran!
- * Écran lisible jusqu'à 3m, balancier jusqu'à 10m
- * On doit pouvoir effectuer une correction dans les 60 secondes
- * Une pendule avec batterie faible devrait durer encore 10 heures



Pendules (modèles approuvés par la FIDE)



Pendules – cadences des tournois FIDE

* Candidats, Championnat du monde & Grand-Prix:

- ★ 40 coups en 100 minutes + 30 secondes/coup
- ★ 20 coups en 50 minutes + 30 secondes/coup
- ★ Reste 15 minutes + 30 secondes/coup

* Autres parties lentes:

- ★ 40 coups en 90 minutes + 30 secondes/coup
- ★ Reste 30 minutes + 30 secondes/coup

* Échecs rapides: 15 minutes + 10 secondes/coup

* Blitz: 3 minutes + 2 secondes/coup



Pendules – cadences des tournois FSE

- * Parties lentes CSE (week-end), CSG, CSI:

- ★ 40 coups en 90 minutes + 30 secondes/coup
- ★ Reste 30 minutes + 30 secondes/coup

- * Parties lentes en CSE (semaine):

- ★ 36 coups en 90 minutes, reste en 30 minutes (sans incrément)

- * Parties lentes en CSE LNA/LNB:

- ★ 40 coups en 100 minutes, 20 coups en 50 minutes, reste en 15 minutes
- ★ Incrément de 30 secondes / coup dès le début

- * Parties lentes au TF:

- ★ Toute la partie en 90 minutes + 30 secondes/coup



Pendules – cadences spéciales tournois juniors

* Parties lentes:

- ★ CSJI: toute la partie en 90 minutes + 30 secondes/coup (rondes 4–7)
- ★ CSJE: toute la partie en 60 minutes + 30 secondes/coup

* Parties rapides:

- ★ CSJF: toute la partie en 20 minutes + 10 secondes/coup
- ★ CSJI: toute la partie en 15 minutes + 5 secondes/coup (rondes 1-3)
- ★ CSJER: toute la partie en 10 minutes + 10 secondes/coup



Pendules – qu'attend-on d'un arbitre?

* Manipulations de base

- ★ Changer les piles, allumer, éteindre
- ★ Programmer la cadence correcte, démarrer, arrêter
- ★ Prévoir des pendules de réserve

* Manipulations avancées

- ★ Programmer des cadences spéciales
- ★ Corrections (ajout et déduction de temps)

* Manipulations pour pros

- ★ Rétablir l'état de la pendule après arrêt (temps et coups)



Formulaires de notation



Formulaire de notation

- * Formulaire papier de l'organisateur pour la notation des parties
 - ★ Noter le coup après avoir joué (sauf situations de nulle)
 - ★ Noter infos importantes (proposition de nulle, répétition de position, ...)
 - ★ Pas d'obligation de notation en zeitnot, mais compléter ensuite
 - ★ Les deux joueurs signent la feuille après vérification
 - ★ Original pour l'organisateur, copie pour le joueur
- * Formulaires de notation électroniques possibles
 - ★ Facilite la reconstruction et la publication
 - ★ Appareils spécialisés pour la notation (A6/A5, personnalisable)
 - ★ Détection et prévention d'actions déloyales



Formulaire de notation

Turnier Tournoi		
Datum Date	Weiss Blanc	<input type="checkbox"/>
Runde Ronde	Schwarz Noir	<input type="checkbox"/>
Eröffnung Ouverture		
1		21
2		22
3		23
...		...



Formulaire de notation – qu'attend-on de l'arbitre?

* Base

- ★ Vérifier l'obligation de notation lors de la ronde de contrôle
- ★ Garder des formulaires de réserve (joueurs rapides, méticuleux)
- ★ En zeitnot, écrire le 41e coup sur le 1er coup, ne pas tourner la feuille!

* Avancé

- ★ Noter le temps et les coups lors de la ronde de contrôle
- ★ En zeitnot, commencer à noter les coups sur la 1ère ligne et remplacer le n°

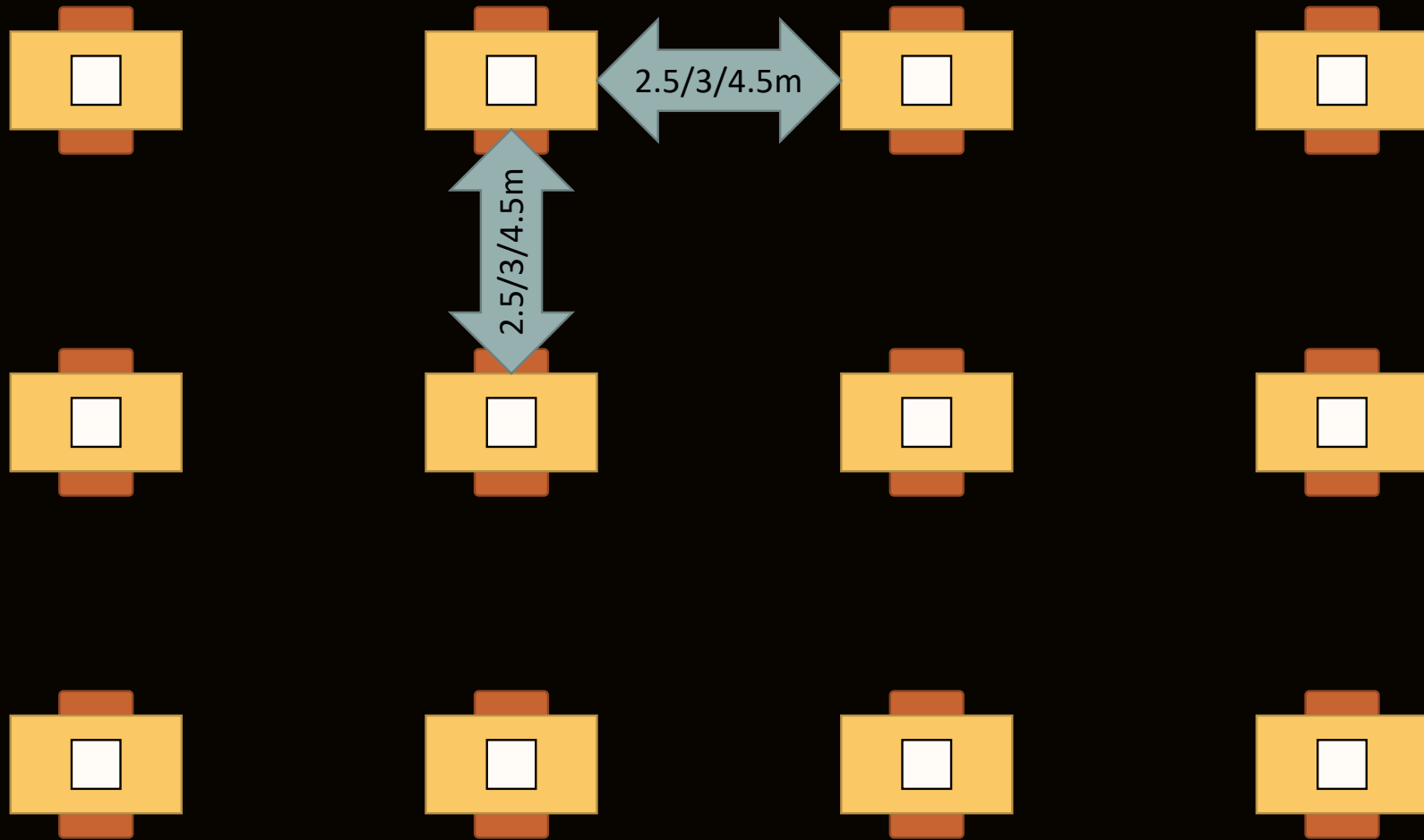
Salle de tournoi



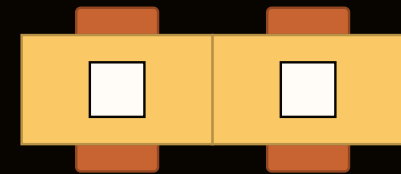
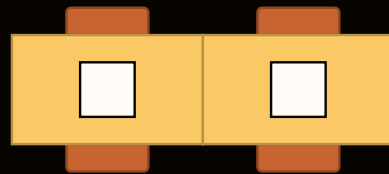
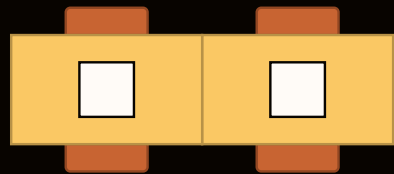
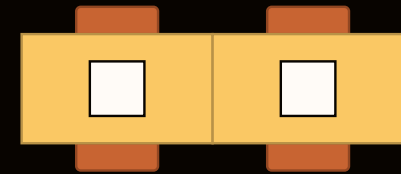
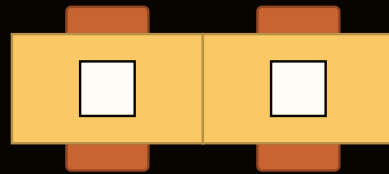
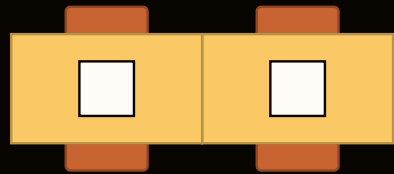
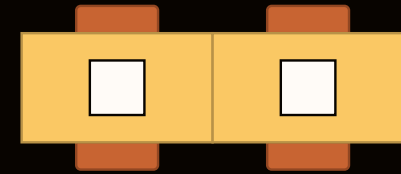
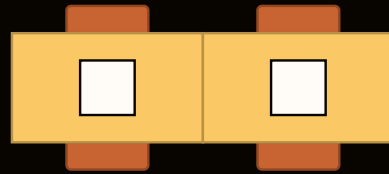
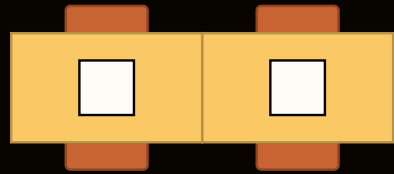
Salle de tournoi

- * Luminosité (au moins 800 Lux)
- * Silence (tapis, murs/plafond insonore)
- * Place pour les joueurs (2m² à 4m² par personne)
- * Distance avec les spectateurs (au moins 1m resp. 1.5m)
- * Taille de la table (110cm de long, 85cm de large)
- * Distance entre les tables (3m)
- * Pas de tables à l'entrée, même comportement pour tous

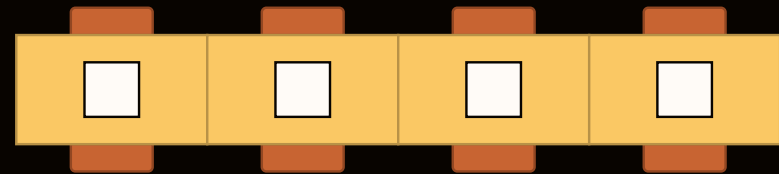
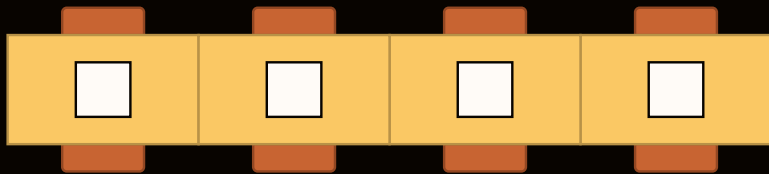
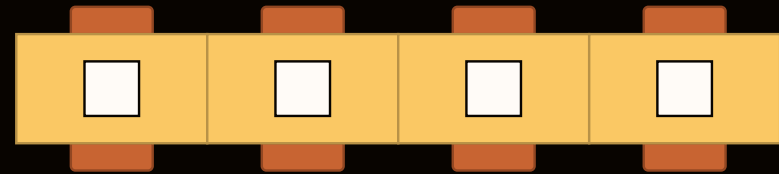
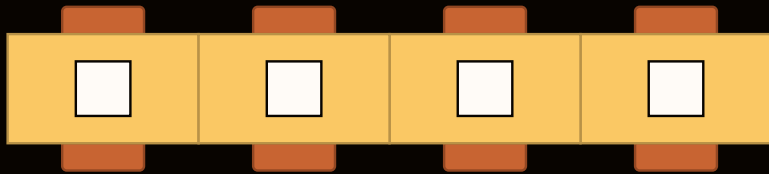
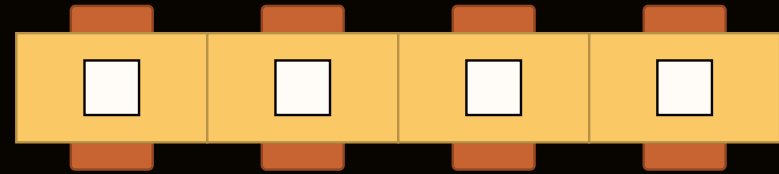
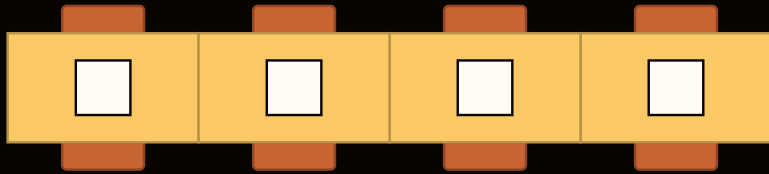
Salle de tournoi – individuels / championnats



Salle de tournoi – Open



Salle de tournois – par équipes



Pratique – manipulation de pendules

